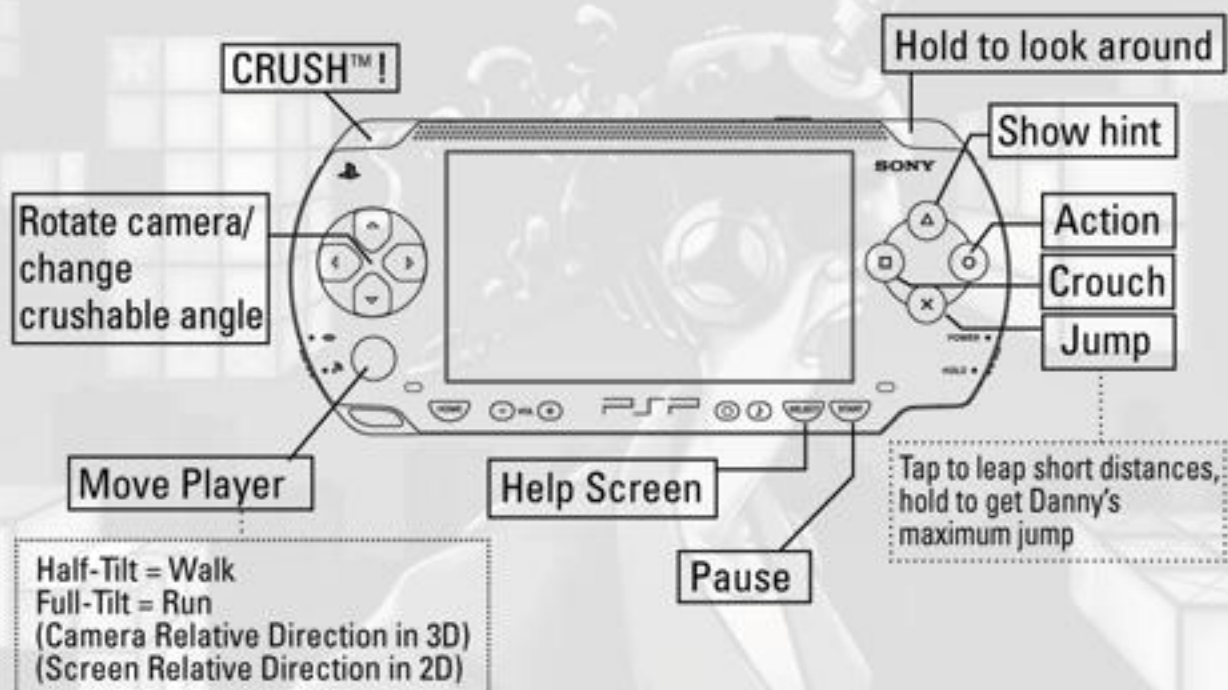


Game Controls



ANALOG-STICK - MOVE PLAYER

The analog stick controls Danny's movement. Tilt it gently to walk, and use full tilt to run. Lucky for Danny, C.R.U.S.H. protects him from walking or running off edges where he might fall to his death. But beware, if Danny wants out, C.R.U.S.H. won't stop him from crawling or jumping to his doom!

DIRECTIONAL PAD - MOVE CAMERA

Using the directional buttons changes the camera view & crushable angle; press **← →** to rotate the camera around the player, and **↑ ↓** to go between horizontal and vertical angles.

L – *Crush/Uncrush*

As you venture into the strange world of Danny's subconscious, you will learn to crush back and forth between 3D and 2D as you navigate through his many puzzles and problems. Dr Reuben's machine allows Danny to crush only against certain surfaces (See Block Types).

R – *Look-Around Camera*

Hold **R** and use the analog stick to rotate the camera in look-around mode, allowing Danny to zoom out for a more 'gestalt perspective', useful for finding the most hidden pick-ups.

X - *Jump*

Tapping **X** enables Danny to leap short distances; holding **X** allows Danny to jump further. Jumping while a light-headed thought is active (see thoughts) increases the height and length of Danny's jump even further.

⦿ - *Push*

There are many boulders within the game that can be moved around levels to press switches, make stepping-stones and even destroy nightmares.

⦿ - *Crouch*

Crouching will allow Danny to get into many nooks and crannies within a level. Dr Reubens likes to probe nooks, and crannies, so best do what you can to explore. Sometimes Danny may need to crouch in order to crush into the most secret little areas!

⦿ - *Show Hint*

Occasionally, C.R.U.S.H. will notice something you might have missed. When this happens, a message will appear in the bottom right-hand corner of the screen, offering the player a hint. Press ⦿ to see what advice C.R.U.S.H. has to offer. But note, you will need to turn hints on in the options menu – the first step to recovery is asking for help.

START button – Pause menu

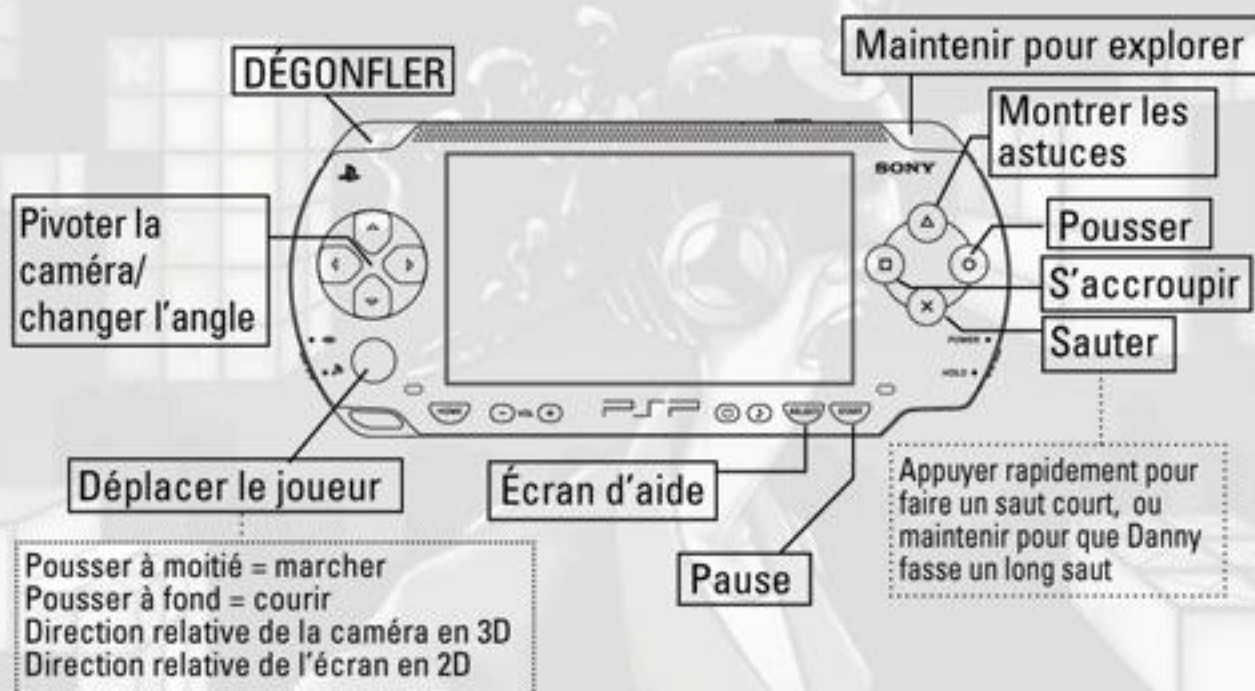
Brings Danny temporarily out of C.R.U.S.H. therapy and accesses the Pause menu.

SELECT button – The Help Screen

If Danny is having trouble remembering how to navigate within C.R.U.S.H. or needs to remind himself about different block types, all he needs do is press SELECT button and C.R.U.S.H. will give him a quick refresher.



Commandes du jeu



PAD ANALOGIQUE – DÉPLACER LE JOUEUR

Le pad analogique contrôle les mouvements de Danny. Poussez le légèrement pour qu'il marche et au maximum pour qu'il coure. Heureusement pour Danny, C.R.U.S.H. ne le laissera pas marcher ou courir vers des rebords et faire une chute mortelle... Mais attention ! Car si Danny veut sortir, C.R.U.S.H. ne l'empêchera pas de ramper ou de sauter. À ses risques et périls !

TOUCHES DIRECTIONNELLES – DÉPLACER LA CAMÉRA

Utilisez les touches directionnelles pour changer l'angle de la caméra, ainsi que celui du dégonflage. Appuyez sur les touches ← → pour déplacer la caméra autour du joueur, et les touches ↑ ↓ pour alterner entre les angles verticaux et horizontaux.

L DÉGONFLER/GONFLER

À l'intérieur de l'univers étrange du subconscient de Danny, vous apprendrez à passer du mode 3D au mode 2D, en gonflant et dégonflant pour naviguer aisément parmi ses nombreux puzzles et problèmes. La machine du Dr Reubens permet à Danny de dégonfler uniquement contre certaines surfaces (Voir les types de blocs).

R Explorer avec la caméra

Maintenir la touche **R** et utiliser le pad analogique pour faire tourner la caméra en mode d'exploration. Cela permet à Danny de faire un zoom arrière pour avoir une perspective d'ensemble. Ceci s'avère utile pour trouver les objets les mieux cachés.

X - Sauter

Appuyer rapidement sur la touche **X** permet à Danny de faire un saut bref, tandis que maintenir la touche **X** le fait sauter plus loin. Sauter lorsqu'une pensée tête en l'air est active (voir la section sur les pensées) augmente la hauteur et la longueur du saut de Danny.

© - Pousser

Il y a de nombreuses pierres dans le jeu qui peuvent être déplacées afin d'appuyer sur des boutons, de servir de marche et même de détruire des cauchemars.

☐ - *S'accroupir*

En s'accroupissant, Danny pourra atteindre les moindres recoins d'un niveau... Le Dr Reubens aime s'immiscer dans les recoins de l'esprit de Danny, alors faites votre possible pour explorer tous les endroits. Parfois, Danny devra s'accroupir afin de dégonfler dans les petits endroits les plus cachés !

Ⓜ - Afficher les astuces

Parfois, C.R.U.S.H. remarquera quelque chose que vous avez manqué. Dans ce cas, un message apparaîtra en bas à droite de l'écran, pour indiquer une astuce au joueur. Appuyez sur la touche  pour lire les conseils de C.R.U.S.H. Cependant, n'oubliez pas d'activer d'abord les astuces dans le menu des options. Oser demander de l'aide est le premier pas vers la guérison.

START – Menu de pause

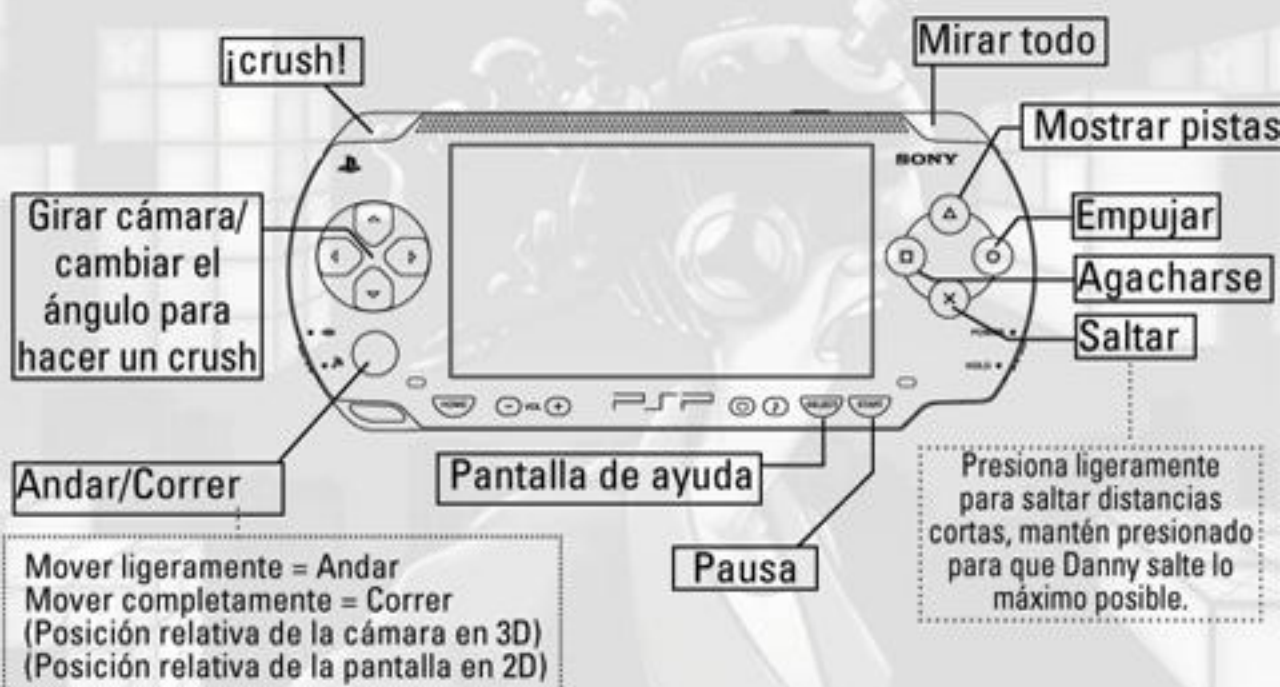
Accédez à ce menu pour interrompre temporairement la thérapie C.R.U.S.H. de Danny.

SELECT – Écran d'aide

Si Danny a oublié la façon dont il doit naviguer dans C.R.U.S.H. ou souhaite revoir les différents types de blocs, il lui suffit d'appuyer sur la touche SELECT pour que C.R.U.S.H. lui rafraîchisse la mémoire.



CONTROLES del juego:



PAD ANALÓGICO – MOVER AL PERSONAJE

Con el pad analógico puedes mover a Danny. Muévelo ligeramente para caminar, y al máximo para hacer que corra. Por suerte para Danny, C.R.U.S.H. impedirá que se caiga por los bordes demasiado peligrosos... pero ten cuidado, si Danny quiere salir, ¡C.R.U.S.H. no le impedirá andar en cuclillas o saltar hasta su perdición!

BOTONES DIRECCIONALES – MOVER CÁMARA

Con los botones direccionales podrás cambiar la vista de la cámara y el ángulo en el que se pueden hacer los crushes; presiona **← →** para girar la cámara alrededor del personaje, y **↑ ↓** para moverte entre ángulos verticales u horizontales.

L *Hacer o deshacer un crush*

Al aventurarte en el extravagante mundo del subconsciente de Danny, aprenderás a moverte entre sus enigmas y problemas en 2D o 3D haciendo o deshaciendo crushes. La máquina del Dr. Reubens sólo deja que Danny haga crushes contra determinadas superficies, (consulta los Tipos de bloques).

R *Mirar a tu alrededor con la cámara*

Mantén presionado **R** y usa el pad analógico para girar la cámara y mirar a tu alrededor, el zoom se alejará y obtendrás una perspectiva global, muy útil para encontrar los objetos escondidos.

X - *Saltar*

Si presionas **X** ligeramente podrás hacer que Danny salte distancias cortas; mantén pulsado **X** y Danny saltará aún más lejos. Si saltas mientras tienes activado un pensamiento de ligereza mental (ver Pensamientos) incrementarás aún más la altura y longitud del salto.

⦿ - *Empujar*

Hay muchas rocas en el juego que se pueden mover para presionar interruptores; también podrás utilizarlas como escalones o incluso para destruir pesadillas.

■ - *Agacharse*

Agacharse permitirá a Danny llegar hasta los rincones más recónditos de cada nivel... Al Dr. Reubens le gusta explorar rincones, y recovecos, así que será mejor que intentes investigar lo mejor que puedas. A veces, Danny tendrá que agacharse para hacer un crush en los rincones más secretos.

⬆ - *Mostrar pistas*

A veces, C.R.U.S.H. advertirá que te has dejado algo. Cuando esto ocurra, aparecerá un mensaje en la parte inferior derecha de la pantalla, ofreciendo una pista al jugador. Presiona ⬆ para ver qué consejo te da C.R.U.S.H. Para esto tendrás que activar las pistas en el menú de opciones; el primer paso para solucionar un problema es pedir ayuda.

START – Menú pausa

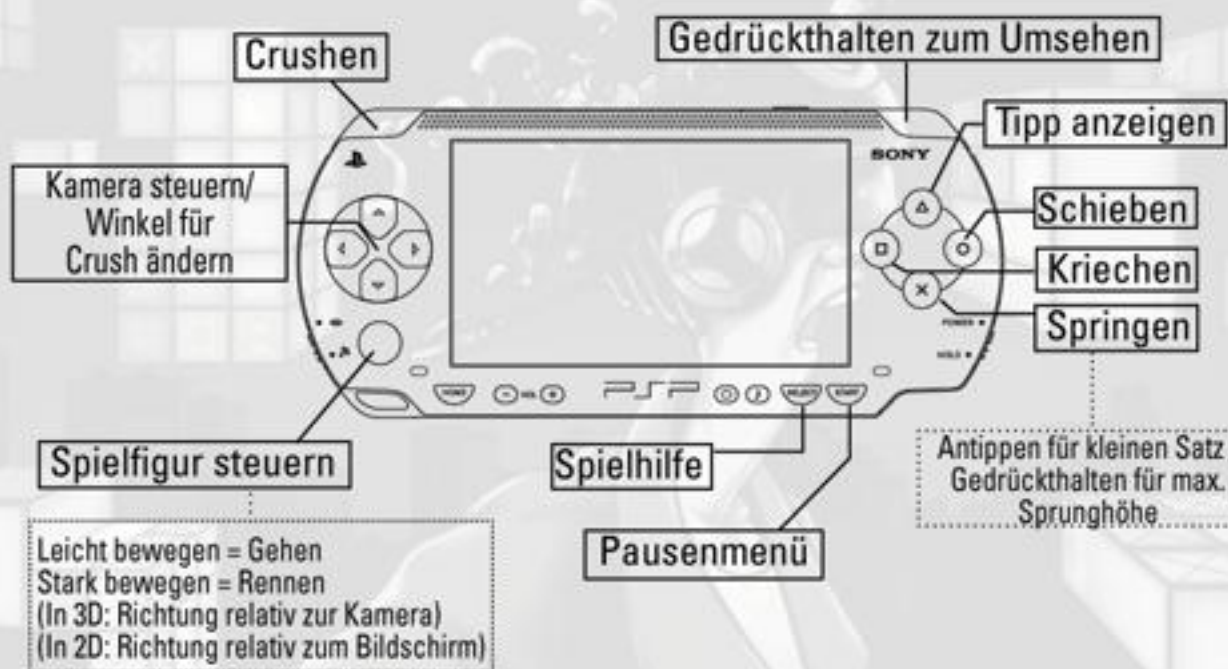
Saca a Danny temporalmente de la terapia de C.R.U.S.H. y te permite acceder al menú pausa.



SELECT – La pantalla de ayuda

Si Danny tiene problemas recordando cómo moverse por C.R.U.S.H. o necesita acordarse de los distintos tipos de bloques, sólo tiene que presionar SELECT y C.R.U.S.H. le refrescará la memoria.

Die SpielSteuerung



ANALOG-PAD – SPIELER BEWEGEN

Mit dem Analog-Pad steuerst du Dannys Bewegungen. Bewege es vorsichtig ein Stückchen nach unten, wenn Danny normal gehen soll, und drücke es ganz herunter, um ihn rennen zu lassen. Zum Glück sorgt C.R.U.S.H. dafür, dass Danny nicht von Kanten herunterfallen kann, die ins Bodenlose führen... Aber Vorsicht: Wenn Danny wirklich will, wird C.R.U.S.H. ihn keineswegs von einem Sprung in seinen Untergang abhalten!

RICHTUNGSTASTEN – KAMERA BEWEGEN

Mit den Richtungstasten änderst du die Kameraansicht und die Perspektive, aus der gecrusht werden kann. Drücke die $\leftarrow \rightarrow$ -Tasten, damit sich die Kamera um den Spieler dreht, und die $\uparrow \downarrow$ -Tasten, um durch horizontale und vertikale Perspektiven zu schwenken.

L-Taste – Crushen/Entcrushen

Auf der Reise in die skurrile Welt von Dannys Unterbewusstsein sind dir allerhand Rätsel und Probleme im Weg, die du nur durch Crushen von 3D nach 2D (und umgekehrt) überwinden kannst. Dr. Reubens' Maschine sorgt dabei dafür, dass Danny nur gegen bestimmte Flächen crushen kann (siehe Blocktypen).

R-Taste – Panoramakamera

Halte die **R**-Taste gedrückt und bewege die Kamera mit Hilfe des Analog-Pads im Panoramamodus umher. Die Kamera zoomt dabei weit heraus, damit sich Danny besser in seinem Verstand umsehen und selbst die bestverstecktesten Objekte auffindig machen kann.

⊗-Taste - Springen

Tippst du die ⊗-Taste an, macht Danny einen kurzen Satz. Wenn Danny weiter springen soll, halte die ⊗-Taste länger gedrückt. Ist ein unbeschwerter Gedanke aktiv (siehe Gedanken), kann Danny sogar noch höher und weiter springen.

⊙-Taste - Schieben

Im ganzen Spiel sind zahlreiche Bernsteinkugeln verteilt, die auf den Levels verschoben werden können, um Schalter zu betätigen, Trittsteine zu bilden und sogar Alpträume zu zerstören.

▣-Taste - Kriechen

Durch Kriechen kann Danny sich in viele enge Ritzen und Winkel zwängen, und genau diese sind für Dr. Reubens von besonderem Interesse! Gib dir also Mühe, das Level bis auf den letzten Millimeter zu erkunden. Manchmal muss Danny kriechen, um in die allergeheimsten Ecken zu crushen.

△-Taste - Tipp anzeigen

Hin und wieder fällt C.R.U.S.H. etwas auf, das dir eventuell entgangen ist. In diesem Fall erscheint in der Bildschirmecke unten rechts ein Hinweis, der einen Spieltipp für dich enthält. Drücke die △-Taste, um dir C.R.U.S.H.s Ratschlag anzusehen. Vergiss aber nicht, dass du die Tipps erst im Optionsmenü aktivieren musst – um Rat zu fragen ist auch hier der erste Schritt zur Besserung.

START-Taste – Pausenmenü

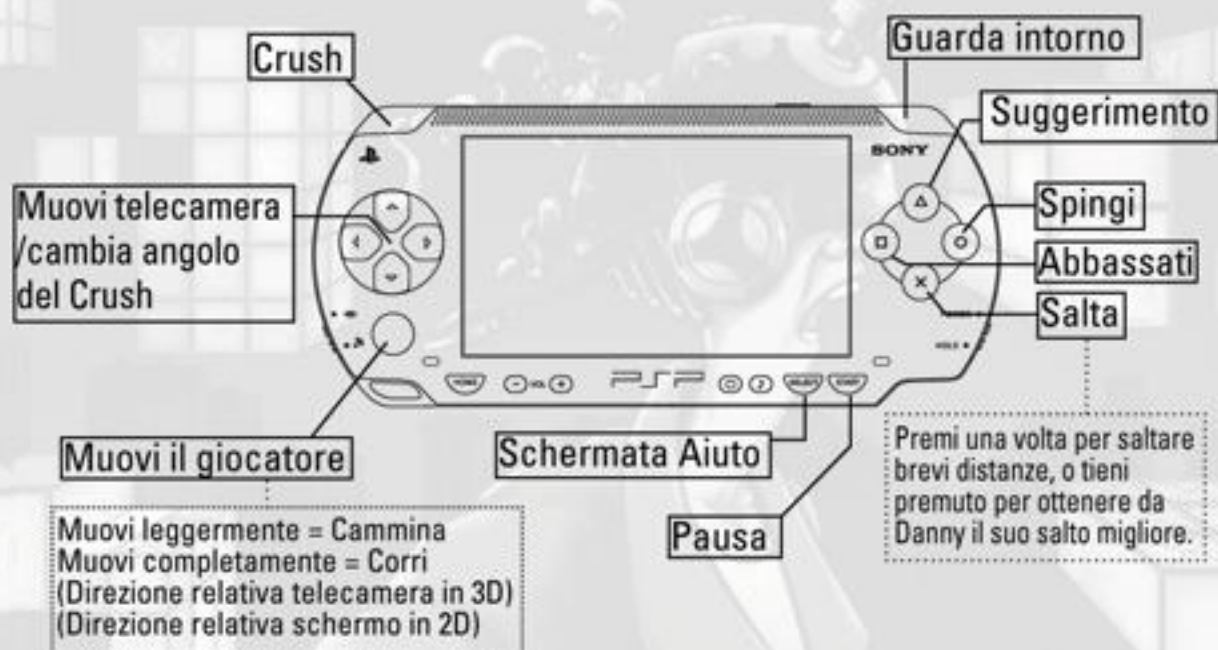
Dannys C.R.U.S.H.-Therapie wird vorübergehend unterbrochen und das Pausenmenü erscheint.

SELECT-Taste – Spielhilfe

Falls Danny nicht mehr weiß, wie er sich in C.R.U.S.H. voranbewegt, oder sich die verschiedenen Blocktypen erneut in Erinnerung rufen will, bekommt er durch einen Druck auf die SELECT-Taste eine kleine Gedächtnisstütze von C.R.U.S.H.



Comandi



PAD ANALOGICO: MUOVI IL PERSONAGGIO

Controlla i movimenti di Danny con il pad analogico. Muovilo leggermente per camminare oppure muovilo completamente per correre. Fortunatamente per Danny, C.R.U.S.H. lo protegge dal camminare o correre al di fuori dei confini, impedendogli di perdere la vita in seguito alla caduta. Fai attenzione, però: se Danny davvero lo desidera, C.R.U.S.H. non gli impedirà di strisciare o saltare incontro al suo destino.

TASTI DIREZIONALI: MUOVI TELECAMERA

Usa i tasti direzionali per cambiare la visuale della telecamera e gli angoli da cui è possibile effettuare il Crush: premi **← →** per ruotare la telecamera intorno al giocatore, e **↑ ↓** per passare da angoli orizzontali ad angoli verticali.

L Effettua/Annulla Crush

Mentre progredisci nello strano mondo del subconscio di Danny, imparerai ad effettuare ed annullare un Crush, passando dal mondo 3D a quello 2D mentre navighi fra puzzle e problemi. La macchina del dott. Reubens permette a Danny di effettuare Crush solo contro determinate superfici. (cfr. "Tipi di blocchi", p.9).

R Guarda intorno con la telecamera

Tieni premuto il tasto **R** e guardati intorno usando il pad analogico per avere una visione d'insieme e trovare gli oggetti nascosti.

× Salta

Se premi il tasto **×** permetterai a Danny di saltare brevi distanze; se tieni premuto il tasto **×** Danny salterà più in avanti. Se salti mentre è attivo un pensiero di leggerezza (consulta la sezione Pensieri), aumenterai ulteriormente l'altezza e la lunghezza del salto di Danny.

◎ **Spingi**

Ci sono molti massi nel gioco che possono essere spostati all'interno del livello per premere interruttori, fare da scalino o addirittura per distruggere incubi.

▣ **Abbassati**

Abbassarsi permetterà a Danny di passare attraverso molte fessure ed insenature del livello. Al dott. Reubens piace esplorare angoli e nascondigli, per cui sarà meglio esplorarne il più possibile. A volte Danny dovrà accovacciarsi per fare un Crush nelle aree più recondite!

⬆ **Suggerimento**

Talvolta C.R.U.S.H. noterà qualcosa che tu non hai visto. Quando ciò accade, un messaggio verrà visualizzato nell'angolo in basso a destra dello schermo, offrendo un piccolo suggerimento. Premi il tasto ⬆ per vedere che consiglio ti offre C.R.U.S.H.. Ricorda che dovrai attivare la funzione nel menu delle opzioni: il primo passo della guarigione sta nel chiedere aiuto.

Tasto START – Menu di pausa

Trasporta temporaneamente Danny fuori dalla terapia di C.R.U.S.H. Accedi al menu di pausa.



Tasto SELECT – Schermata Aiuto

Se Danny ha dei problemi nel ricordare come muoversi all'interno di C.R.U.S.H. o ha bisogno di ripassare i diversi tipi di blocchi, non deve fare altro che premere il tasto SELECT e C.R.U.S.H. gli rinfrescherà la memoria.